

# VI° TORNEO NOTTURNO DI CALCIO A 5

Organizzato dal

## **Nomadi fans club Valgandino**

### **“ Suoni di libertà”**

In collaborazione con il C.S.I. comitato di Bergamo, Comune e Pro loco Gandino

#### **REGOLAMENTO DI GIOCO**

- Le sostituzioni sono consentite a gioco fermo e su autorizzazione da parte dell'arbitro.
- Un giocatore sostituito può partecipare nuovamente al gioco, sostituendo a sua volta un altro giocatore.
- Il portiere può scambiare il proprio ruolo con qualsiasi altro giocatore, a condizione che l'arbitro ne sia preventivamente informato e che lo scambio dei ruoli avvenga durante un'interruzione di gioco.
- Al portiere è consentito indossare pantaloni lunghi. Egli deve indossare una maglia che consenta di distinguerlo facilmente dagli altri giocatori e dall'arbitro.
- Ogni squadra avrà a disposizione un **“ TIME OUT”** ( interruzione di gioco ) per ciascun tempo della gara con la durata di **1 minuto** accordato dall'arbitro su richiesta del capitano. Questo potrà essere richiesto solo quando il pallone sarà uscito dal rettangolo di gioco. La ripresa del gioco avverrà dal punto in cui il pallone è uscito.
- Se una squadra non usufruirà del **“ TIME OUT”** nel primo tempo **non potrà** recuperarlo nel secondo
- Il portiere potrà segnare una rete con le mani o con i piedi, solo se il pallone toccherà prima il suolo nella sua metà del rettangolo di gioco.
- E' vietata la carica di spalla.
- E' vietato il tackle scivolato. Solo il portiere può effettuarlo ma solo se si trova all'interno della propria area di rigore , purché non travolga il giocatore avversario.
- Il portiere giocando nella sua area di rigore commette fallo quando:
  - a) Dopo essersi liberato del pallone( tenuto tra le mani) questo non viene toccato o giocato da un calciatore o non tocca il suolo nella propria metà del rettangolo di gioco.
  - b) Dopo essersi liberato del pallone con le mani, questo gli viene ritornato da un compagno ed egli lo controlla nuovamente con le mani prima che abbia oltrepassato la linea mediana o sia stato toccato o giocato da un avversario.
  - c) Compie manovre che a giudizio dell'arbitro, siano unicamente dettate dal proposito di ritardare il gioco, per dare uno sleale vantaggio alla propria squadra.
- Il tempo massimo per effettuare una rimessa laterale, dal fondo, calcio d'angolo o un calcio di punizione dal momento in cui si è nella possibilità di farlo è di 4 secondi. L'avversario dovrà mantenere una distanza non inferiore ai **5 metri** dal pallone.
- La rimessa laterale deve essere effettuata con i piedi a pallone fermo posto sulla linea laterale. Una rete **non può essere** segnata direttamente su rimessa laterale, e nemmeno **su calcio d'inizio**.
- La rimessa dal fondo dovrà essere effettuata dal portiere con le mani. Sarà considerata regolare quando sarà toccata o giocata da un altro giocatore, al di fuori dell'area di rigore ma dentro la metà del proprio rettangolo di gioco, oppure se toccherà il suolo nella metà del rettangolo di gioco del portiere che ha effettuato la rimessa. I calciatori della squadra avversaria dovranno rimanere al di fuori dell'area di rigore fino a quando il pallone non sarà in gioco.
- Il calcio d'angolo deve essere effettuato con i piedi entro **4 secondi** e l'avversario dovrà stare ad una distanza non inferiore ai **5 metri**.

L'organizzazione consiglia ai responsabili delle squadre partecipanti di dare visioni delle presenti regole a tutti i giocatori che parteciperanno al torneo , onde evitare inutili discussioni o polemiche con il direttore di gara dovute alla mancanza di conoscenza del gioco del calcio a 5 .

**Il Responsabile dell'organizzazione MORO MARCO 338 2210259 considerando le numerose richieste di partecipazione alla manifestazione sportiva si riserva fino al momento del sorteggio la decisione del numero di squadre del torneo che potranno essere aumentate fino a 32 nel caso ci fosse la possibilità di farlo, anche se questo comporterà una modifica del passaggio agli ottavi .**

**IL RESPONSABILE DELLA SQUADRA .....**

.....

**DICHIARA DI ACCETTARE PIENAMENTE IL REGOLAMENTO**

**.Firma.....**